

ドラクエ4

<概要>

- クリア条件：ラスボス（デスピサロ）を撃破せよ
- 時間設定：調査時間 10 分 + 制限時間 75 分
- 制限事項：**馬車がある状態で撃破してもクリアとはみなさない**
- 制限事項：メタルスライム、はぐれメタル、メタルキングを倒して経験値を得る場合、1 匹につき 15 分のペナルティを加算する
- 進行状況：デスピサロ撃破後
所持金：10,000 ゴールド
- 回収状況：5 章のストーリー攻略上必ず訪れる町、ダンジョンのアイテムはラストダンジョン含めて回収済み
- 回収状況：ルーラ登録済みの町のアイテムは回収済み

<ステータス一覧>

名前	LV	力	早	体	賢	運	HP	MP
勇者	28	83	43	101	37	43	206	112
ライアン	29	110	24	132	18	23	255	0
アリーナ	30	130	115	97	23	90	205	0
クリフト	28	36	65	72	46	68	165	103
フライ	30	21	72	72	99	94	160	207
トルネコ	45	122	70	126	63	56	358	0
ミネア	29	51	43	49	57	80	165	104
マーニャ	36	26	83	86	107	116	199	245
ドラン	?	195	35	130	6	20	258	0

<所持しているアイテム> (E) は装備中を表す

勇者				
E てんくうのつるぎ	E てんくうのよろい	E てんくうのたて	E てんくうのかぶと	
トルネコ				
E みなごろしの剣				
袋				
装備品	ぎんのタロット	まじんのかなづち	ほのおのツメ	しゆくふくのつえ
	ふしぎなボシロ	ゾンビメール	ひかりのドレス	まじんのよろい
	きんのかみかざり	しあわせのぼうし	しっぽうのバンダナ	
戦闘中	せかいじゅうのは*2	せかいじゅうのしずく*2	けんじやの石	
種・木の実	すばやさのたね*5	いのちのきのみ*5	ふしぎなきのみ*9	
その他	ちいさなメダル*35	その他貴重品		

<問題の概要>

馬車が制限されているため、導かれし者達 8 人+1 匹の中から 4 人を選択して戦わなければなりません。また、はぐれメタル持りで大幅にレベルを上げ、「ベホマズン」や「ベホマラー」などの強力な全体回復呪文を習得してゴリ押しでクリアすることもできません。用意されたキャラクターのステータス、アイテム、状況を見極めてデスピサロの各形態に対応できる戦略を構築できるかがこの問題クリアのカギになります。

<戦闘前の準備について>

レベルアップによる戦力強化はあまり望めないなので、それ以外の方法でパーティを強化する必要があります。道中で拾える多くのアイテムは回収後に破棄済みですが、まだまだ使えるアイテムや金策アイテムは残されています。主な戦力強化の方法について挙げていきますので、どれを選択するのが良いか考えてみてください。

・銀行

3 章のトルネコの店が 5 章ではネネさんが運営する銀行になっており、実は 20,000G の預金があります。RTA ではほぼ利用しない施設なので忘れがちですが、回収ロスはほぼないので引き出したい所です。ここを思いつくことが出来れば有利に進められるでしょう。

・カジノ

エンドールのカジノには 9,000 枚のコインがあります。景品の一覧は以下の通りで、MP を回復するアイテムや金策となるアイテムなどに交換したい所です。素早さが倍になる(ほしふるうでわ)も欲しいですが、逆に 20,000G 分のコインを買わないと交換できません。

まほうのせいすい	: 30 枚	スパンコールドレス	: 2,500 枚
いのりのゆびわ	: 500 枚	ほしふるうでわ	: 10,000 枚
きんのフレスレット	: 1,000 枚	はやぶさのけん	: 65,000 枚

・フレノール南の洞窟の(いかずちのつえ)

5 章では 2 章で(おうごんのうでわ)が入っていた宝箱を調べると、(いかずちのつえ)がある部屋に行くことができます。15,000G と高額で売れるのでいい金策になります。

・滝の流れる洞窟

戦闘をやり直せる(ときのすな)、最高の攻撃力を誇る(はぐれメタルのけん)を入手できます。ダンジョンに入るための(かわきのいし)が未入手であり、道中で敵も出てくるため、回収するには少々時間が掛かるでしょう。

・移民の町

ストーリー攻略上必ず訪れる町以外でルーラ登録されているのは「移民の町」だけです。かなり発展しているように見えますが、実はこの町の人数は34人で最終形態の一手手前、更にもう一段階進化させることが可能です。あと一人加えれば移民の町は最終形態となり、(はやぶさのけん)、(ミラーシールド)などの高額換金アイテムや(命のきのみ)(せかいじゆのしずく)(いのりのゆびわ)などの貴重なアイテムが入手できます。

とは言え、30人以上の町になると移民の出現率は下がるため、移民を探すにはどうしてもロスが発生してしまいます。ロスを抑え移民をあと1人増やす方法は良い方法はないでしょうか。

・小さなメダル

袋の中には35枚もの(小さなメダル)が入っています。「メダル王の城」はまだルーラ登録されていないので、まだ一度も景品の交換をしていないとわかります。つまり、メダル王の城に行けば34枚までの景品を全て入手することができます。

金策になる(マジカルスカート)や(てんばつをつえ)、攻撃力を上げる(ちからのルビー)、守備力を上げる(守りのルビー)、そして守りの要(メガサルのうでわ)が入手できます。

更に38枚まで集めれば(きせきのつるぎ)、43枚で(しあわせのぼうし)、47枚(ごうけつのもうでわ)が入手できます。52枚の(はぐれメタルのたて)は非常に強力な盾ですが、残された小さなメダルの大半を集めなければならないので、時間的に入手は厳しいかもしれません。

・裏ダンジョン

このデータはデスピサロ撃破済みであり、ゴットサイドの裏ダンジョンに行くこともできます。優秀な回復アイテム(せかいじゆのしずく)(メガサルのうでわ)、高額換金アイテム(デーモンスピア)(やすらぎのローフ)、女性用最強防具の(てんしのレオタード)も入手可能です。欲しいアイテムが沢山ありますが、道中は長く敵も強いので、それなりに時間を取られてしまうことでしょう。

<入手したい主な装備一覧>

アイテム名	攻撃力/守備力	効果	入手方法
キラークピアス	5	2回攻撃	店：7,500G
はやぶさのけん	67	2回攻撃	移民の町 宝箱
きせきのつるぎ	100	HPを回復	小さなメダル38枚
はぐれメタルのけん	130	なし	滝の流れる洞窟 宝箱
みかわしのふく	28	みかわし率アップ	店：3,000G
みずのはごろも	43	炎、吹雪、炎系呪文を2/3に軽減	店：15,000G
ドラゴンメール	45	炎吹雪を20軽減	店：5,200G
てんしのレオタード	60	炎、吹雪、炎系呪文を2/3に軽減	裏ダンジョン 宝箱
はぐれメタルよろい	95	呪文を2/3に軽減	店：35,000G
ドラゴンシールド	30	炎吹雪を25軽減	店：7,100G
ちからのたて	40	炎吹雪を15軽減 使うとベホイミ	店：13,000G
はぐれメタルのたて	60	炎吹雪を40軽減 使うとマホステ	小さなメダル 52枚
てつかぶと	16	なし	店：1,100G
てつかめん	25	なし	店：3,500G

<仲間の選択>

馬車の使用が制限されているので、4人の選抜メンバーを決める必要があります。各キャラの特徴をまとめていますので、自分ならどのキャラを選ぶか考えてみてください。

・勇者

十分な能力と使える呪文、入手済みの優秀な専用装備と外す理由は特に見当たりません。メンバーに入れておいて問題ないでしょう。装飾品とアイテムは何を持たせるべきかが迷い所です。

[主な習得呪文]：「ベホイミ」「サメハ」「ライデイン」「ベホマ」「サオラル」「アストロン」

・ライアン

HPが高く装備も充実しているので、耐久力はトップクラスです。特に（ドラゴンメール）（ドラゴンシールド）のフレス耐性はデスピサロ戦では重要になるでしょう。また、力も高いので武器を準備すればアタッカーとしても十分活躍できるでしょう。問題は、装備品の入手に必要なゴールドをいかに工面するかです。

・アリーナ

RTAでは高い攻撃力と会心率で敵をなぎ倒すエースアタッカーですが、ステータスをよくよく見ると今回のアリーナは随分とおしとやかに見えます。それでも「ルカニ」が入れば、（キラークピアス）打撃は十分なダメージ源になってくれるでしょう。戦士系としてはHPが低めで耐性装備も無いので脆いことが難点です。

・クリフト

RTAでは回復の要として活躍するクリフトですが、このデータでは未だ「スクルト」を習得しておらず、「ベホマラー」の習得レベルにも達していません。デスピサロの打撃は「スクルト」を使うことでほぼ無効化できてしましますが、現状では「スカラ」で頑張るしかありません。次のレベルまでの経験値は一万程度のため、メタル以外の雑魚を倒して習得させることも可能ですが、「スクルト」の習得条件は【レベルアップ時に50%の確率で習得】なので、調整が必要でしょう。

[主な習得呪文]：「ベホイミ」「ベホマ」「サオラル」「スカラ」「サラキ」

・フライ

RTAでも有用な「ルカニ」、「バイキルト」、「ピオリム」を使えるので、是非とも入れておきたいキャラの一人です。しかし、HPが一番低く守備力も低いため、「スクルト」が無い状況では打撃で死亡するリスクが高く、耐久面では不安が残ります。

[主な習得呪文]：「ルカニ」「マホカンタ」「ヒヤダイン」「ピオリム」「バイキルト」「メダパニ」

・トルネコ

RTAでは忍び足要因かつ肉壁であることが多いトルネコですが、このデータでは高レベルでHPはダントツに高く、力もトップクラスです。装備品も（はぐれメタルのけん）や（ちからのたて）など、優秀なものを装備できるため、準備次第ではエースになりえます。選択したコマンド以外の遊びをしてしまうのがたまに傷ですが、「商人軍団呼び」での3回攻撃やひん死の仲間を（かばう）と言ったミラクルプレーも期待できます。

・ミネア

レベル 29 になっているので、「フバーハ」を習得済みです。クリフトが「スクルト」を覚えていないので打撃を軽減できない分、フレスを軽減できる「フバーハ」は欲しい所です。回復呪文も使えるので、守りの要になってくれることでしょう。HP が低く、また素早さも低いので「ピオリム」を複数回使わないと先行で回復出来ないのが難点です。

[主な習得呪文] : 「ベホイミ」「ベホマ」「フバーハ」「サオラル」

・マーニャ

RTA では「メラミ」や「ルカニ」をピンポイントで使うサブメンバーですが、このデータでは「メラゾーマ」を含むすべての呪文を覚えているので、最強の呪文アタッカーとして運用できます。HP も十分高く（みずのはごろも）も装備できるので、耐久面も問題ありません。但し、デスピサロの HP は全形態の合計で 1 万を超えるため、「メラゾーマ」だけでは MP が全然足りません。それを補う（まほうのせいすい）を持たせたり、サブアタッカーを準備したりする必要があるでしょう。

[主な習得呪文] : 「ルカニ」「メラミ」「メラゾーマ」「ベギラゴン」「イオナズン」「ドラゴラム」

・ドラン

全体的にステータスが高く、NPC 特有の高い会心率を誇ります。装備を準備する必要が無いのも利点です。装備ができずアイテムを持たせられないこと、命令をできないため通常攻撃だけでなく（甘い息）や（こごえる吹雪）を勝手に使ってしまうことなどが問題点でしょう。

<デスピサロ データ>

第 1 形態
[HP] : 2000 [行動] : 攻撃+攻撃 → 攻撃+攻撃 → 痛恨打撃+攻撃 (完全 2 回行動)
第 2 形態
[HP] : 1600 [行動] : 攻撃 → 攻撃 → 痛恨打撃 (1 回行動)
第 3 形態
[HP] : 1600 [行動] : 攻撃/ベギラマ/ヒヤダルコ/スクルト/サキ/甘い息 (完全 2 回行動)
第 4 形態
[HP] : 1800 [行動] : (変身) → めいそう → 激しい炎 → 凍てつく波動 → 攻撃 → 激しい炎 → 高熱のガス (1~2 回行動)
第 5 形態
[HP] : 1600 [行動] : 攻撃/激しい炎/高熱ガス (完全 2 回行動)
第 6 形態
[HP] : 1700 [行動] : 攻撃/激しい炎 (完全 2 回行動)
最終形態
[HP] : 2100 [行動] : 攻撃/激しい炎/輝く息/凍てつく波動 (完全 2 回行動)

解説用

<回収アイテム>

銀行	20,000G	星降る腕輪の交換資金
カジノ	9,000枚	星降る腕輪交換用、更に1,000枚買い足して魔法の聖水と交換
フレノール南	いかずちの杖	資金は足りるので、回収不要
滝の流れる洞窟	時の砂、はぐれ剣	無くても特に問題ないので不要
移民の町	アイテム色々	イムルの町の(ベホイミン)を移民させるだけで最終形態にできる。
小さなメダル	アイテム色々	3枚集めて(奇跡の剣)まで。それ以上はロスの方が大きい。
裏ダンジョン	アイテム色々	欲しいアイテムは多いが、行くのに時間が掛かりすぎ。
命のきのみ	HP4~6UP	未回収の木の実が9個もあります。LVアップの代わりにHPの底上げに。
祈りの指輪	MP回復	移民の町、フランカ、(カジノコイン500枚)

<メンバー選択>

*無駄な行動をしないかどうか

*耐久力 HPの高さ、守備力の高さ、フレス耐性装備を装備できるか

*素早さ 行動順が安定するかどうか(デスピサロ最終形態の素早さ80を基準に考える)

*火力 (ルカニ+バイキルト) か (メラゾーマ)

名前	無駄行動	耐久力	*素早さ	火力
勇者	○	○	●	○
ライアン	○	◎	●	◎
アリーナ	○	△	○	◎
クリフト	○	△(スカラ)	△	-
フライ	○	○	○	◎(バイキルト)
トルネコ	×	◎	○	△
ミネア	○	○(フバーハ)	●	-
マーニャ	○	◎	○	○(メラゾーマ)
ドラム	×	○	●	△

* ○：星降る腕輪装備で確定先行 ●：ほぼ確定後攻

<戦い方>

*攻撃 ライアンと勇者の(ルカニ)(バイキルト)攻撃

*回復 フライの先行回復(賢者の石)(祝福の杖)、ミネアの後攻AI回復

*その他 第4形態以降は基本フバーハを維持する。(ピオリム)は使わなくて良い

- ・第1形態 : メダパニが効く
- ・第2形態 : ミネアを(命を大事に)にする
- ・第3形態 : 勇者、ミネアに(マホカンタ)(マホステ)を使う。ミネア:(みなごろしの剣)
- ・第4形態 : (凍てつく波動)が来る可能性があるターンに(フバーハ)
- ・第5、6形態 : 勇者とミネアはHP次第で防御。ミネア:(みなごろしの剣)
- ・最終形態 : (ルカニ)(フバーハ)を切らさず、アイテムをフル活用して戦う